

Narration	Time
جاوا میں for لوپ کے سپوکن ٹیوٹورل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:02
اس ٹیوٹورل میں، آپ سیکھیں گے کہ جاوا میں for لوپ کا استعمال کیسے کریں؟	00:07
اس ٹیوٹورل کے لئے ہم استعمال کریں گے Ubuntu 11.10 JDK 1.6 اور Eclipse 3.7.0	00:12
اس ٹیوٹورل کے لئے، آپ کو جاوا میں ریشنل آپریٹرز (relational operators) اور if statement کا علم ہونا چاہئے۔	00:24
اگر نہیں، تو مناسب ٹیوٹورل کے لئے ہماری مندرجہ ذیل ویب سائٹ پر جائیں۔ <a href="http://spoken-tutorial.org/">http://spoken-tutorial.org/</a>	00:32
یہاں for loop کے لئے سنیکیس دیا گیا ہے۔	00:40
اس میں انشلازیشن یعنی شروعات، لوپ کنڈیشن اور اضافہ شامل ہے۔	00:44
اس کے بعد اس میں for بلاک ہے جو اس وقت تک ایکزیکوٹ ہوتا ہے، جب تک لوپ کنڈیشن ٹرو ہوتی ہے۔	00:51
اب، Eclipse میں ایک مثال لیتے ہیں۔	01:00
لہذا eclipse پر جائیں۔	01:04
ہمارے پاس پہلے سے ہی ForLoopDemo نامی ایک کلاس (class) موجود ہے۔	01:07
مین میتھڈ کے اندر for loop جوڑتے ہیں۔	01:12
لہذا مین فنکشن کے اندر، ٹائپ کریں int i سیمیکولن۔	01:17
پھر for پینتھسس میں i equal to 0 سیمیکولن i less than 10 سیمیکولن i equal to i plus 1	01:24
یہ اسٹیٹمیٹ فیصلہ کرتا ہے کہ لوپ کس طرح آگے بڑھے گا۔	01:45
i = 0 لوپ کے لئے ابتدائی کنڈیشن ہے۔	01:53
یہ کنڈیشن ویریبل کو شروع ہونے کی اجازت دیتی ہے۔	01:58
i < 10 لوپ کی کارروائیوں کی کنڈیشن ہے۔	02:05

02:09	اگر کنڈیشن ٹرو ہے تو for بلاک ایکز کیوٹ ہوگا۔
02:14	دوسری صورت اسے نظر انداز کر دیا جائے گا۔
02:17	اس کا مطلب ہے جب $i$ ، 10 کے برابر یا اس سے زیادہ ہے تو بلاک ایکز کیوٹ نہیں ہوتا ہے۔
02:25	پھر $i = i + 1$ بتاتا ہے کہ لوپ وریبل کو کس طرح بدلا جائے۔
02:32	یہاں، $i$ کا ویلیو 0 سے شروع ہوتا ہے۔
02:35	یہ لوپ کے ہر سائیکل کے لئے 1 بڑھاتا ہے جب تک یہ 10 نہیں ہو جاتا۔
02:42	اب $i$ کے ساتھ کچھ کرتے ہیں۔
02:46	لہذا کر لی بریکٹ کھولیں اور بند کریں۔
02:49	کر لی بریکٹس کے اندر ٹائپ کریں System dot out dot println اور $i$ into $i$ پرنٹ کریں
03:06	یہ 0 سے 9 تک ہر تعداد کے اسکوائر (square) کو پرنٹ کرے گا۔
03:11	اب آؤٹ پٹ کو دیکھتے ہیں۔
03:13	لہذا پروگرام کو سیوا اور رن کریں
03:17	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، لوپ 0 سے 9 تک کے اعداد میں کام کرتا ہے۔
03:23	ہر سائیکل کے لئے تعداد کا اسکوائر پرنٹ ہو جاتا ہے۔
03:28	اب تمام 2 ہندسوں والی اعداد کو پرنٹ کرتے ہیں جو 3 یا 5 کے ملٹپلز ہیں۔
03:37	$i$ کا ویلیو 10 سے 99 کے درمیان ہونا چاہئے۔
03:42	اسلئے $i$ equal to 0 کو $i$ equal to 10 سے تبدیل کریں۔
03:48	اور $i$ less than 10 کو $i$ less than 100 سے تبدیل کریں۔
03:54	پھر کر لی بریکٹس کے اندر، ہم صرف تبھی تعداد پرنٹ کرتے ہیں اگر یہ 3 یا 5 کا ملٹپل ہے۔
04:03	لہذا ٹائپ کریں،
04:04	if بریکٹس کے اندر $i \bmod 3$ double equal to 0، OR بریکٹ کے اندر $i \bmod 5$ double equal to 0.
04:32	یہ اسٹیٹمنٹ جانچ کرتا ہے کہ $i$ ، 3 یا 5 سے قابل تقسیم ہے یا نہیں۔
04:38	پھر، کر لی بریکٹس میں، ہم $i$ کی ویلیو پرنٹ کرتے ہیں۔

04:50	آئیے آؤٹ پٹ کو دیکھتے ہیں۔
04:52	لہذا پروگرام کو سیو اور رن کریں۔
04:56	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ اعداد 3 یا 5 کے ملٹپلز ہیں۔ اس طرح، ہم جاوا میں for لوپ کا استعمال کرتے ہیں۔
05:11	اب ہم اس ٹیوٹوریل کے اختتام پر پہنچ گئے ہیں۔
05:14	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا کہ جاوا میں for لوپ کا استعمال کیسے کرتے ہیں۔
05:20	ایک مشق کے لئے، ایک تین ہندسوں کی تعداد کو آر مسٹر انگ تعداد کہا جاتا ہے، اگر یہ اس کے ہندسوں کے کیوبس کے جوڑ کے برابر ہے۔
05:29	مثال کے طور پر، 153، برابر ہے، 1 کا کیوب + 5 کا کیوب + 3 کا کیوب
05:36	ایسے تمام تین ہندسوں والے نمبرس معلوم کریں
05:40	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے،
05: 42	spoken-tutorial.org/what is a spoken-tutorial پر دستیاب ویڈیو دیکھیں
05:49	یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔ اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
05:56	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم سپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے۔
06:01	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند دیتے ہیں۔
06:04	مزید معلومات کے لئے براہ مہربانی contact AT spoken HYPHEN tutorial DOT org پر لکھیں۔
06:10	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ، ٹاک-ٹو-ای-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایچ آر ڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
06:20	اس مشن پر مزید معلومات spoken HYPHEN tutorial DOT org SLASH NMEICT HYPHEN Intro پر دستیاب ہیں
06:28	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ